

Communiqué de presse #3

Cannes, le 23 novembre 2023

Le Festival International des Jeux de Cannes, l'événement incontournable pour les professionnels du monde ludique

37ème édition: 23-25 février 2024

Palais des Festivals et des Congrès de Cannes

Le Festival International des Jeux de Cannes, rendez-vous incontournable des professionnels de l'univers ludique, célèbre sa 37ème édition du 23 au 25 février 2024 au Palais des Festivals et des Congrès de Cannes.

Depuis plusieurs décennies, le Festival réunit les acteurs clés du secteur, qu'il s'agisse des professionnels éditeurs, distributeurs, auteurs, illustrateurs, à la rencontre des prescripteurs et acheteurs. La Croisette devient le point de convergence mondial du jeu, où les actualités ludiques, les nouveautés, les tendances et les acteurs majeurs du secteur sont mis en lumière. Cette édition 2024 marque une évolution significative du festival avec plusieurs nouveautés.

Avec plus de 1 200¹ nouveaux jeux édités chaque année, la France peut se féliciter d'être devenue le fer de lance du monde ludique.

Véritable produit culturel, il y a un jeu pour chacun, pour chaque moment et toutes les pratiques : jeux d'ambiance simples et rapides ou jeux plus complexes destinés à un public averti, jeux de stratégie, de communication, d'enquêtes, de simulation... Le Festival est le reflet de cette richesse qu'il met en scène sur plus de 45 000 m² au cœur et à l'extérieur du Palais des Festivals et des Congrès de Cannes.

Les atouts cannois qui rendent la destination incontournable pour les professionnels.

Devenu la référence pour le marché du jeu, le Festival accueille les professionnels du secteur dans des conditions optimales :

. 4 journées de salon pour les professionnels et les médias (du 22 au 25 février 2024). Ils profiteront de l'expérience BtoB au sein des 30 espaces professionnels.

- . *Un espace lounge* offert par le Festival pour accueillir les rencontres professionnelles ainsi qu'un showroom consacré à la présentation des nouveautés et avant-premières.
- . *Un accès fast pass* permettant l'accès au salon 1h avant le grand public.

La master class auteur/autrice

Dans une volonté d'évolution et d'accompagnement, le Protolab tire sa révérence pour laisser place à une Master class auteur, l'occasion pour les auteurs/autrices de rencontrer les professionnels phares du monde du jeu. Cette édition 2024 propose une demi-journée supplémentaire spécifiquement adressée aux auteurs/autrices. Un après-midi master class composé d'une plénière et d'un atelier traitant du métier d'auteur de jeux de société.

Les nuits du OFF changent de formule

Les Nuits du OFF, qui captivent les passionnés pendant quatre nuits (du 21 au 24 février), voient leur formule évoluer pour créer un espace supplémentaire propice aux rencontres informelles entre auteurs, professionnels et visiteurs passionnés. Ces nuits offrent une opportunité unique aux créateurs de promouvoir leurs créations dans des conditions de test optimales.

Les conférences 2024

Les conférences animées par des experts aborderont les thèmes majeurs de l'actualité ludique.

Au programme:

- Jeudi 22 février à 17h00 à l'Audi K : FABRIKART / Impact du jeu sur l'environnement et l'écologie (réservée aux professionnels)
- Vendredi 23 février à 11h00 au Hi5 Studio : L'inclusivité dans le jeu
- Vendredi 23 février à 14h30 au Hi5 Studio : Asmodee Research
- Vendredi 23 février à 17h00 au Hi5 Studio : Dixit
- Samedi 24 février à 11h à l'Audi A : Serious Games (Evolud et partenaires GRRR)
- Samedi 24 février à 11h à l'Audi A à 13h30 à l'Audi A : Reconnaissance du produit culturel
- Samedi 24 février à 11h à l'Audi A à 15h30 à l'Audi A : Au-delà du divertissement
- Samedi 24 février à 11h à l'Audi A à 17h30 à l'Audi A : L'IA

Contacts presse:

Cannes

Blandine Dugenetay, Responsable Presse : <u>dugenetay@palaisdesfestivals.com</u> – 04 92 99 84 45 **Margaux Lécluse**, Chargée de communication : <u>lecluse@palaisdesfestivals.com</u> – 04 92 99 31 67

Paris

Ophélie Surelle, Attachée de presse : ophelie.surelle@gmail.com - 06 28 51 42 70

¹ 1 200 nouveaux jeux édités comprenant également les rééditions et extensions.